

كيفية تسمية المتغيرات (Variables naming convention)

في لغة JavaScript، هناك بعض الممارسات الشائعة لتسمية المتغيرات والتي يُعتبر اتباعها

جيداً للقراءة والصيانة. إليك بعض قواعد تسمية المتغيرات في JavaScript:

1- تستطيع استخدام الحروف الانجليزية من a - z و \$ و _ في تسمية المتغيرات.

2- عندما يكون المتغير مكون من كلمة واحدة فاستخدم الحالة الصغيرة للحروف أي اجعل

الحروف Small.

مثال: name, age, variable.

3- عندما يكون المتغير مكون من أكثر من كلمة فيمكنك استخدام أي من الحالتين:

• استخدم "camelCase": استخدم الحروف الكبيرة لفصل الكلمات المتعاقبة في اسم

المتغيرات. يتم وضع حرف كبير في بداية كل كلمة جديدة بعد الكلمة الأولى.

مثال: firstName, myVariableName, totalAmount.

• استخدم "snake_case": تنسيق تسمية المتغيرات حيث يتم فصل الكلمات المتعاقبة

بواسطة شرطات سفلية "-". في snake_case يتم استخدام حروف صغيرة لتسمية

المتغيرات وتجميع الكلمات باستخدام الشرطات السفلية.

مثال: first_name , total_amount , is_logged_in

4- حاول تجنب استخدام اختصارات قصيرة أو أسماء مبهمة للمتغيرات. قم بتسمية المتغيرات

بطريقة توضح المعنى الكامل والغرض من المتغير.

مثال: `numberOfStudents, userAge, customerName`.

5- استخدم أسماء واضحة ووصفية: يجب أن يكون اسم المتغير واضحاً ويصف البيانات أو

الوظيفة التي يمثلها المتغير.

مثال: `isLogged, productPrice, isValid`.

6- تجنب إعادة استخدام نفس الاسم لأغراض مختلفة. اختر أسماء متغيرات فريدة لكل

عملية أو قيمة تمثل فيها.

7- تجنب استخدام الكلمات المحجوزة في JavaScript كأسماء للمتغيرات. يمكنك الاطلاع

على قائمة الكلمات المحجوزة في JavaScript وتجنب استخدامها.

مثال: `if, function, for`