المدرسة

الوصف الكامل لمنهج المسار

مسار تعليم البرمجة للأطفال

Programming Fundamentals for Kids

- 4 دورات
- 257 درسًا
- 119 اختبارًا
- شهادة لكل دورة وللمسار

almdrasa.com

نظرة عامة

في هذا المسار الشيق، سوف نشجع طفلك ونأخذه يدًا بيد في رحلة ممتعة وشيقة لتعلّم البرمجة. سيتعلّم طفلك أسس البرمجة بأسلوبٍ مرحٍ ومشوّق عن طريق الألعاب وبدون استخدام سطر كود واحد باستخدام لغة سكراتش Scratch، ومن ثم نتدرّج معه لنعلّمه أساسيات لغة بايثون Python، ثم HTML ثم CSS؛ حتى يكون جاهزًا لمواجهة التحديات في عالم البرمجة والعمل على حلها. استثمر في طفلك و سجّل له الآن في هذا المسار لينطلق بثقة نحو مستقبلٍ واعد.

المهارات التي ستكتسبها

Scratch programming fundamentals Python HTML CSS

معلومات عن المسار

السن المناسب للتعلم

بدايةً من 7 سنوات

المعرفة المسبقة

لا يلزم وجود أي خبرة سابقة في البرمجة للتسجيل في هذا المسار.

1	Scratch	39 درسًا	3
2	العب مع سكراتش	40 درسًا	4
3	أساسيات البرمجة للأطفال باستخدام لغة بايثون	82 درسًا	5
4	موقعي الأول — HTML وCSS للأطفال	96 درسًا	6

دورة 1

Scratch

6 أقسام | 39 درسًا | 8 اختبارات

تعد Scratch أحد أسهل وأفضل الأدوات التي يمكن استخدامها لتعليم البرمجة للأطفال بشكل ممتع وتفاعلي. تم تصميم هذه اللغة بحيث تتيح للأطفال تطوير الأفكار والمشاريع الخاصة بهم من خلال استخدام الأكواد البرمجية بطريقة بسيطة ومرحة. يتعلم الأطفال في هذا الكورس مفاهيم البرمجة الأساسية، مثل التسلسل والتكرار والشرطية، ويتمكنون من تطبيق هذه المفاهيم على مجموعة متنوعة من المشاريع، مثل صنع الألعاب والقصص التفاعلية والتطبيقات الأخرى.

قبل ما نبدأ

- المقدمة
- يعني إيه كمبيوتر؟
- كلمات مهمة هنحتاجها وإحنا بنتعلم
- تكملة الكلمات المهمة
- آخر كلمتين في المقدمة
- الاختبارات

المقدمة

- المقدمة
- يعني إيه براوزر؟
- كيفية استخدام Scratch
- الكتل البرمجية Code Blocks
- إزاي أحافظ على الشغل اللي عملته؟

قطقوط ودبدوبة

- تعالوا نعمل سباق
- خلينا نلعب شوية
- دوخيني يا لمونة
- رايح جاي جاي رايح
- هدوم جديدة، هييه
- خلينا نتحرك شوية

أكّل الكابوريا

- مقدمة أكّل الكابوريا
- اختار الشخصيات
- نظام الاتجاهات
- إزاي الشخصيات بتتحرك؟
- شرح مساحة الشاشة
- مساحة الشاشة في Scratch
- حط كل حاجة في مكانها وخليها تتحرك
- خلينا نبدأ من أماكن مختلفة
- إيه اللي بيقع من فوق ده؟
- إيه اللي هيحصل لو سمكمك وكروبي لمسوا الكورة؟

خلونا نكمل اللي بدأناه

- تعالوا نحط سكور في اللعبة
- نقلل السكور لو السمكة وقعت على الأرض
- تعالوا نغير سرعات الشخصيات
- الوقت من ذهب
- تشجيع تشجيع
- خلي الشخصيات تتحرك

دورة 2

العب مع سكراتش

6 أقسام | 40 درسًا | 4 اختبارات

طفلك على موعد مع المزيد من المرح واللعب؛ حيث سيتعمق معنا في هذه الدورة في المفاهيم البرمجية، واستخدام لغة برمجة سكراتش لإنشاء ثلاثة ألعاب ممتعة وتفاعلية: لعبة حرب الفضاء، ولعبة سباق السيارات، ولعبة تحدي النجوم.

حرب الفضاء

- مقدمة حرب الفضاء
- يلا نرسم الشخصيات بتاعتنا
- خلي المدفع يتحرك مع الماوس
- إزاي نكرر الليزر والأعداء
- مدفع الليزر
- خلي الأعداء تتحرك
- دمّر الأعداء
- تعالوا نعمل النقاط والصحة
- تغيير الألوان
- المؤثرات الصوتية

سباق السيارات

- مقدمة سباق السيارات
- تعالوا نرسم عربية ونخليها تتحرك
- مضمار السباق
- السرعة القصوى
- أأأأي خبطنا في الصخرة
- خط النهاية
- وقت السباق
- المكسب والخسارة
- عيد من الأول
- هنرسم مضمار جديد
- تعالوا نصعّب اللعبة شوية
- وررررد في كل مكان
- ظبّط مكان الورد
- العربية بتطلع دخان
- خليها على مزاجك

تحدي النجوم مع مجتهد وأميرة

- مقدمة تحدي النجوم مع مجتهد وأميرة
- تعالوا نحرك مجتهد
- فرشاة وألوان
- أهلًا بيكي يا أميرة
- مجتهد بيرمي قنابل
- أميرة بطيئة
- قنابل للجميع
- مين هيلحق ياخد النجمة قبل التاني؟
- تحديث النتيجة
- تعالوا نزوّد عدد النجوم
- شاشة النتيجة
- عيد اللعبة من تاني
- تصليح المشاكل
- حسّن لعبتك وخليها جميلة
- تعالوا نراجع اللي عملناه بسرعة

دورة 3

أساسيات البرمجة للأطفال باستخدام لغة بايثون

8 أقسام | 82 درسًا | 50 اختبارًا

دورة مغامرات للأطفال من سن 7 سنوات يتعلم فيها طفلك أساسيات البرمجة بلغة Python خطوة بخطوة: الرسائل والكلمات والأرقام، وسؤال المستخدم، والقرارات، والقوائم، والتكرار، والألعاب، ثم مشروعه الكبير «جزيرة النجوم». 41 درسًا قصيرًا في 8 أقسام، وفي كل درس محرر يكتب فيه الطفل الكود بنفسه تحت الفيديو.

أول مغامرة مع الكود

- أول رسالة من سفينة المغامرة
- أكتب هنا… وأشوف النتيجة هنا
- احكي قصة في تلات سطور
- الكلام بين علامتين
- محقق الأخطاء: القوس الناقص

كلمات وأرقام ونجوم

- نجمتين ونجمة: الكمبيوتر يحسب معانا
- رقم بيتحسب… وكلام بيتعرض
- اختار اسم لبطل الحكاية
- بطلنا جمع نجمة كمان
- مشروعي الصغير: بطاقة البطل

خلّي البرنامج يسمعك

- البرنامج بيسألك: اسم بطلك إيه؟
- ردّ مخصوص لبطلك
- الإجابتين زي بعض؟
- لو قلت كلمة السر… الباب يفتح
- ولو قلت كلمة تانية؟

قرارات تغيّر الحكاية

- معاك نجوم كفاية؟
- جاوب السؤال واجمع نجمة
- السطر ده جوه الشرط ولا برّه؟
- جرّب الطريقين
- مشروعي الصغير: باب المغارة

شنطة المغامرة

- إيه اللي جوه الشنطة؟
- هات أول حاجة من الشنطة
- ضيف غرض جديد
- ورّيني الأغراض واحد واحد
- مشروعي الصغير: شنطة رحلتي

خلّي الكود يكرر

- قولها تلات مرات
- إيه اللي بيتكرر؟
- تلاتة، اتنين، واحد… انطلاق!
- نجمة في كل جولة
- مشروعي الصغير: مصنع النجوم

ألعاب ومفاجآت

- اختارلي حيوان مفاجأة
- حكاية مختلفة كل مرة
- خمن الحيوان: محاولة واحدة
- الباب بيسأل تلات مرات
- وقّف اللعبة بـ break
- مشروعي الصغير: لعبة شمس وقمر وكوكب

مشروعي الكبير: جزيرة النجوم

- ارسم خطة مغامرتك على ورقة
- ابدأ الرحلة وافتح التحدي الأول
- ضيف التحدي التاني
- اختبر جزيرتك واعرض النجوم
- خلّي المغامرة بتاعتك واحكي عملتها إزاي

دورة 4

موقعي الأول — HTML وCSS للأطفال

8 أقسام | 96 درسًا | 57 اختبارًا

دورة للأطفال من 8 إلى 12 سنة (ومن 7 سنوات بمساعدة أحد الوالدين) يبني فيها طفلك أول موقع له بلغتي HTML وCSS: صفحات وعناوين وصور وروابط، وألوان وصناديق وترتيب وحركة، وأسئلة وجداول ونماذج، ثم مدونته الخاصة. 48 درسًا قصيرًا في 8 أقسام، وفي كل درس محرر يكتب فيه الطفل الكود ويرى صفحته تتغير أمامه.

أول صفحة من صنعك

- لافتة ناديك الأولى
- جملة تعرّف بالنادي
- اسم الصفحة فوق في التاب
- عناوين بتقسّم الحكاية
- كلمة مهمة وإيموجي
- محقق العلامات

صور وروابط وخرايط

- شنطة الغطّاس
- أول صورة: صاروخ ووصفه
- الصورة التايهة
- باب لأوضة تانية
- قفزة لتحت
- صفحة بأجزاء زي المواقع الحقيقية

استوديو الألوان

- أول Rule في CSS
- بوستر الماتش
- لون الورقة
- Class: شارة لمجموعة
- مين يكسب؟
- بيت الـ CSS

ورشة الصناديق

- كل حاجة صندوق
- مسافة بره الصندوق
- حواف ناعمة وظل
- سما بألوان متدرجة
- صندوق في النص
- شارات النادي

ساحة العرض: ترتيب وحركة

- كواكب جنب بعض
- الكاسات تنزل سطر
- الصورة من غير ما تتمط
- الموقع بيلبس حسب الشاشة
- ستيكر في ركن الكارت
- كروت بتتحرك لما تقرب منها

ركن الزوار: أسئلة وجداول ونماذج

- سؤال بيفتح إجابته
- جدول مواعيد النادي
- خلية بتاخد مكانين
- خانة ليها اسم
- اختار واحد ولا كذا؟
- بطاقة الانضمام

مدونة نور: زينة وحركة وصفحات

- خلفية من رسمة
- إيموجي قبل كل عنوان
- السفينة بتتحرك!
- تدوينة ضيف في مدونة نور
- صفحة الكاتب
- القائمة بتقول إنت فين

مشروعي: مدونة المستكشف

- اختار عالمك
- أول تدوينتين ليك
- شخصيتي وجدول مغامراتي
- شكل مدونتي
- محقق المدونة
- انضم للنادي... واحتفل!