المدرسة

الوصف الكامل لمنهج المسار

مسار تعلم JavaScript من الصفر حتى الاحتراف

Learn JavaScript from Zero to Pro

- 5 دورات
- 212 درسًا
- 86 اختبارًا
- شهادة لكل دورة وللمسار

almdrasa.com

نظرة عامة

تعلم لغة البرمجة الأشهر في العالم واستعد للعمل في مجالات برمجية متعددة بدءًا من تطوير مواقع الويب وتطبيقات سطح المكتب، إلى الذكاء الاصطناعي وإنترنت الأشياء، وغيرهم الكثير. هذا المسار يأخذ بيدك من الصفر لتصبح مطور جافا سكريبت محترف.

المهارات التي ستكتسبها

Functions | Debugging and Fixing errors | Data Types & Variables | Logic and Flow Control | Events | The DOM | Debugging Tools | Object Oriented Programming with JavaScript | Looping | Advanced Flow Control

معلومات عن المسار

الوقت المتوقع لإنهاء المسار

2-3 شهور بواقع 5-10 ساعات أسبوعيًا

المعرفة المسبقة

لا يلزم وجود أي خبرة سابقة في جافا سكريبت للتسجيل في هذا المسار، ولكن يُفضل أن يكون لديك فهم جيد لأساسيات HTML و CSS.

1	أساسيات JavaScript	64 درسًا
2	Javascript Intermediate	50 درسًا
3	مشاريع JavaScript I	21 درسًا
4	Advanced JavaScript	50 درسًا
5	مشاريع JavaScript II	27 درسًا

دورة 1

أساسيات JavaScript

11 قسمًا | 64 درسًا | 32 اختبارًا

هل تتطلع إلى احتراف مجال تطوير الويب؟ في دورة أساسيات جافا سكريبت سنمكنك من الارتقاء بمستواك من مستوى المبرمجين المبتدئين إلى مستوى المبرمجين الواثقين من معرفتهم ومهاراتهم. تجمع الدورة بين الأساس العلمي الشامل والتحديات البرمجية الحقيقية، ليس فقط لتعليمك البرمجة، بل لتجهيزك لمواجهة تحديات السوق الحقيقية.

قبل أن نبدأ

- المتصفح والمحرر وسطر الأوامر
- تشغيل JavaScript

المتغيرات

- ما المتغيرات؟
- قواعد تسمية المتغيرات

تنسيق الكود وإصلاح الأخطاء

- الفرق بين ESLint وPrettier
- استخدام Prettier
- استخدام ESLint

أنواع البيانات

- مقدمة
- النصوص (String)
- الأرقام (Number)
- القيم المنطقية (Boolean)
- القيمتان null وundefined
- الكائنات
- قواعد التسمية

الدوال

- الدوال المدمجة
- الدوال المخصصة
- المعاملات والوسائط
- طرق تعريف الدوال (الجزء 1)
- طرق تعريف الدوال (الجزء 2)

أدوات تصحيح الأخطاء

- دوال console
- مكدس الاستدعاءات (Stack trace)
- أدوات المطور: نصائح وحيل
- نقاط التوقف
- طلبات الشبكة
- خاصية Break on

مفاهيم دقيقة

- النطاق (Scope)
- الرفع (Hoisting)
- الإغلاق (Closure)

شجرة DOM

- مقدمة إلى كائن document
- تحديد العناصر
- خصائص العناصر ودوالها
- التعامل مع أصناف CSS
- سمات البيانات المدمجة والمخصصة
- إنشاء HTML
- إنشاء HTML من النصوص وثغرة XSS
- التنقل بين العقد وحذفها
- التحدي 1

دورة 2

Javascript Intermediate

7 أقسام | 50 درسًا | 24 اختبارًا

هل ترغب في الاستمرار في تطوير مهاراتك في لغة JavaScript والوصول إلى مستوى أعلى من الإتقان؟ هل ترغب في تعلم المزيد عن المفاهيم المتقدمة والأدوات المتاحة في هذه اللغة القوية؟ إذا كانت إجابتك بنعم، فأنت في المكان المناسب! مع كورس JavaScript Intermediate، ستتمكن من المضي قدمًا في رحلتك في عالم البرمجة وتطوير الويب.

الأحداث

- مستمع الأحداث
- الخاصيتان target وcurrentTarget
- انتشار الأحداث: Capture وBubbling
- الدالة preventDefault وأحداث النماذج
- الدالة preventDefault وأحداث النماذج: إمكانية الوصول

المنطق والتحكم في سير البرنامج

- أولوية العمليات
- جمل if الشرطية
- العوامل
- القيم Truthy وFalsy
- التحويل الضمني للأنواع والعامل الثلاثي
- جملة switch
- المؤقتات والفواصل الزمنية

أنواع البيانات

- الكائنات
- الكائنات بالمرجع مقابل القيمة
- هيكل Map
- تعريف المصفوفات
- دوال المصفوفات
- الدوال الثابتة (Static methods)
- دوال الكائن (Instance methods)
- دوال الاستدعاء الراجع (الجزء 1)
- دوال الاستدعاء الراجع (الجزء 2)
- تحدٍّ

الحلقات التكرارية

- حلقات for وforin… وforof… وwhile
- الدالة forEach والدوال النقية
- الدوال map وfind وfilter
- الدالة reduce

دورة 3

مشاريع JavaScript I

6 أقسام | 21 درسًا | 4 اختبارات

في هذا الكورس، ستتعلم كيفية بناء ثلاث مشاريع مدهشة ستمكنك من تطبيق مفاهيم جافا سكريبت المتقدمة بطريقة عملية وممتعة. دعني أعرض عليك ما ستتعلمه في كل مشروع: مشروع "Age Calculator": هل ترغب في معرفة كم عمرك بالأعوام والأشهر والأيام بناءً على تاريخ الميلاد الخاص بك؟ في هذا المشروع، ستتعلم كيفية بناء حاسبة لحساب العمر باستخدام جافا سكريبت. ستتمكن من إدخال تاريخ الميلاد الخاص بك والحصول على نتيجة دقيقة ومفصلة لعمرك.

المشروع الأول: حاسبة العمر

- نظرة عامة
- دالة حساب العمر
- إتاحة الاستخدام بلوحة المفاتيح
- التحقق من صحة التاريخ

المشروع الثاني: الآلة الحاسبة

- نظرة عامة
- مرحلة التخطيط
- التهيئة والسمة
- إضافة الأرقام إلى الشاشة
- زر إعادة التعيين
- زر الحذف
- تنفيذ العملية الحسابية
- الكتابة بلوحة المفاتيح

المشروع الثالث: لعبة Tic Tac Toe

- نظرة عامة
- التخطيط
- إنشاء لوحة اللعب
- حدث النقر على الخلية – الجزء 1
- حدث النقر على الخلية – الجزء 2
- أحداث التعادل وإعادة التعيين والفوز
- التحقق من الفوز
- جعل اللوحة ديناميكية بالكامل
- إتاحة الاستخدام بلوحة المفاتيح

دورة 4

Advanced JavaScript

7 أقسام | 50 درسًا | 22 اختبارًا

هل ترغب في تطوير مهاراتك في لغة الجافا سكريبت إلى مستوى أكثر تقدمًا؟ أم تسعى لتحسين قدرتك على كتابة الأكواد وفهم كيفية بناء تطبيقات قوية وآمنة باستخدامها؟ إذاً، فدورة Advanced JavaScript هي خيارك الأمثل.

البرمجة كائنية التوجه في JavaScript

- أنماط البرمجة في JavaScript: البرمجة الوظيفية (FP)
- أنماط البرمجة في JavaScript: البرمجة كائنية التوجه (OOP)
- مقدمة إلى البرمجة كائنية التوجه
- البرمجة كائنية التوجه في JavaScript
- الدوال البانية
- النماذج الأولية Prototypes
- الكلمة المفتاحية this والدالة bind
- الأصناف في ES6
- التحدي 1

التحكم المتقدم في تدفق التنفيذ

- التنفيذ المتزامن مقابل غير المتزامن
- مكدس الاستدعاءات وحلقة الأحداث
- نظرة عامة على الوعود Promises
- الوعود Promises عمليًا
- دوال Promise: all وallSettledg وany وraceg
- الكلمتان async وawaitg
- استخدام async/await مع الدوال عالية الرتبة (HOF)
- جلب بيانات JSON من API
- أسئلة مقابلات عمل صعبة
- التحدي

الوحدات ES Modules

- نظرة عامة على الوحدات
- الوحدات عمليًا
- الاستيراد عند الطلب
- التحدي 1
- أدوات التجميع Bundlers
- أدوات التجميع: المعرّفات الفريدة
- التحدي 2

الأمان

- الدرس 1
- الدرس 2
- الدرس 3

دورة 5

مشاريع JavaScript II

6 أقسام | 27 درسًا | 4 اختبارات

"مرحبًا بك في كورس Javascript-Projects II الذي سيأخذ مهاراتك في برمجة JavaScript إلى مستوى جديد تمامًا. إذا كنت ترغب في أن تكون مبرمجًا محترفًا وتقوم بتطوير مشاريع وتطبيقات حقيقية باستخدام JavaScript، فأنت في المكان الصحيح! هل ترغب في بناء صفحة مبهجة للقرآن الكريم تلهم الملايين؟ هل ترغب في إنشاء أداة بحث متقدمة للعثور على مستودعات GitHub بسهولة؟ أو ربما ترغب في تطوير تطبيق قائمة المهام الخاص بك بأسلوب عصري وعملي؟

صفحة هبوط Quran Tab

- نظرة عامة على المشروع
- تنفيذ ميزة سهولة الوصول
- إعادة هيكلة ميزة سهولة الوصول
- تنفيذ ميزة الحركة

تطبيق البحث عن المستودعات (Repo Finder)

- نظرة عامة
- ملفات HTML و CSS
- الخادم المحلي
- مرحلة التخطيط
- تنفيذ دالة البحث
- اختبار الكود
- إعادة هيكلة الكود
- منع الطلبات الفارغة
- حالة التحميل
- حالة عدم وجود نتائج

تطبيق قائمة المهام (Todo)

- نظرة عامة
- تهيئة المشروع
- مرحلة التخطيط وأداة التجميع (Bundler)
- السمة الداكنة
- إضافة مهمة
- جلب البيانات
- حذف مهمة
- جلب السمة عند بدء التشغيل
- جلب المهام عند بدء التشغيل
- الحالة الفارغة
- تبديل حالة المهمة
- تبديل حالة المهمة المكتملة
- إعادة هيكلة المشروع