المدرسة

الوصف الكامل لمنهج الدبلومة

دبلومة المدرسة لتعلم البرمجة والفرونت إند من الصفر

Front-end Diploma Syllabus

4	26	1320	499	شهادة لكل دورة ولكل مسار وللدبلومة
مسارات	دورة	درسًا	اختبارًا	

almdrasa.com

نظرة عامة

تعلم البرمجة من الصفر وابدأ أولى خطواتك في تخصص تطوير مواقع وتطبيقات الويب (الفرونت إند – Frontend) من خلال دبلومة مهنية كاملة تعدك للمنافسة في سوق العمل. ستتعلم من الصفر وحتى بناء أول موقع وتطبيق ويب احترافي؛ وذلك عبر منهج مكثف و27 دورة عملية بدءًا من أساسيات البرمجة وحتى احتراف مكتبة ReactJS مع التطبيق العملي لأكثر من 25 مشروع من بيئة العمل الحقيقية.

ماذا ستحقق في نهاية الدبلومة؟

- دراسة 27 دورة تخصصية
- إنشاء 25 مشروع تطبيقي من بيئة العمل الواقعية
- إنشاء معرض أعمال (Portfolio) خاص بك
- 32 شهادة إتمام للدورات والمسارات
- إنشاء ملف GitHub
- حساب LinkedIn احترافي والتقديم على الوظائف من خلاله

معلومات عن الدبلومة

لمن هذه الدبلومة؟

للمبتدئين، ولأي شخص يرغب في تعلم البرمجة والاستعداد لسوق العمل سواء كان طالبًا أو خريجًا أو يريد تغيير مسار عمله للبرمجة، دون أي خبرة سابقة.

الوظائف المستهدفة

Junior Front-end · Junior React Engineer · Junior JavaScript Engineer

Engineer

مشروع التخرج

Real E-commerce Web Application: تطبيق تجارة إلكترونية متكامل بـ React مع تسجيل الدخول والمفضلة وسلة المشتريات والدفع والبحث والتقييمات.

1	مسار تعلم أساسيات البرمجة بلغة بايثون	9 دورات	3
2	مسار بناء مواقع ويب تفاعلية ومتجاوبة باستخدام HTML و CSS	7 دورات	14
3	مسار تعلم JavaScript من الصفر حتى الاحتراف	5 دورات	22
4	مسار الدليل الشامل لتعلم React من الصفر	5 دورات	28

المسار 1 من 4

مسار تعلم أساسيات البرمجة بلغة بايثون

إذا كنت تبحث عن تعلم البرمجة أو تغيير مسار عملك لأحد مجالاتها مثل إنشاء تطبيقات الموبايل أو مواقع الويب أو تحليل البيانات وغيرهم، فهذا المسار هو خطوتك الأولى؛ حيث ستتعلم فيه وباللغة العربية معظم الأساسيات المشتركة بين لغات البرمجة الأخرى، ويمكنك التسجيل فيه حتى وإن لم تكن لديك أي خبرة سابقة في البرمجة.

1	أساسيات البرمجة باستخدام لغة بايثون	164 درسًا	4
2	مدخل إلى الذكاء الاصطناعي	46 درسًا	6
3	مشاريع تطبيقية باستخدام بايثون + ChatGPT	20 درسًا	7
4	دورة تعليم Git وجيت هب GitHub	45 درسًا	8
5	Java Crash Course	47 درسًا	9
6	هياكل البيانات الأساسية	56 درسًا	10
7	تحديات وحلول هياكل البيانات الأساسية	32 درسًا	11
8	ملفك الاحترافي على لينكيد إن بمساعدة ChatGPT	15 درسًا	12
9	كيف تخطط لمسارك الوظيفي	44 درسًا	13

دورة 1

أساسيات البرمجة باستخدام لغة بايثون

14 قسمًا | 164 درسًا | 95 اختبارًا

دورة للمبتدئين تمامًا تتعلم فيها البرمجة بلغة Python من الصفر: المتغيرات والشروط والقوائم والتكرار والدوال والنصوص والأخطاء والملفات والوحدات والكائنات، ثم تبني بنفسك برنامجًا لإدارة المصروفات. في كل درس محرر تكتب فيه الكود وتشغّله تحت الفيديو.

البداية: من فكرة بسيطة إلى أول برنامج

- ما البرمجة؟ من موقف بسيط إلى أول كود
- استخدام محرر الدرس: اكتب وشغّل وعدّل
- عرض النصوص والأرقام باستخدام print
- الحسابات: العمليات والأقواس وترتيب التنفيذ
- قراءة برنامج صغير وتوقّع نتيجته
- تحدٍّ: أول برنامج لحساب المشتريات والباقي

المتغيرات (Variables) والبيانات والتفاعل مع المستخدم

- لماذا نحتاج إلى Variables؟ حفظ النتائج وإعادة استخدامها
- تسمية الـVariables وتحديث قيمتها: معنى العلامة =
- التعامل مع الأرقام: int وfloat
- التعامل مع النصوص: str وعلامات التنصيص
- استقبال بيانات المستخدم باستخدام input
- تحويل الأنواع: لماذا يختلف "10" عن 10؟
- تحدٍّ: حساب تكلفة نزهة وتقسيمها على الأصدقاء

الشروط (Conditions): كيف يتخذ البرنامج قرارًا؟

- المقارنات ونتائج True وFalse
- أول قرار باستخدام if وفهم الإزاحة (Indentation)
- الاختيار بين طريقين باستخدام else
- الاختيار بين حالات متعددة باستخدام elif
- دمج الشروط باستخدام and وor وnot
- حدود الشروط: أكبر من أم أكبر من أو يساوي؟
- تحدٍّ: حساب تكلفة التوصيل

تنظيم البيانات باستخدام Lists وDictionaries

- لماذا لا يكفي Variable لكل عنصر؟ أول list
- الوصول إلى عناصر الـList وفهم الـIndex
- تعديل الـList ومتى نستخدم tuple وset
- اختيار جزء من الـList باستخدام Slicing
- أول dict: ربط اسم ببيانات
- تعديل الـDictionary والتعامل مع Key غير موجود
- تحدٍّ: تنظيم قائمة مشتريات ودليل أسعار

التكرار (Loops) وحساب النتائج

- أول for Loop: تنفيذ خطوة لكل عنصر
- استخدام range وفهم بداية التكرار ونهايته
- حساب الإجمالي وعدّ العناصر داخل الـLoop
- دمج الـLoops والـConditions لاختيار العناصر المناسبة
- استخدام while: التكرار حتى يتغيّر شرط
- استخدام break وcontinue وتجنّب الـInfinite Loop
- تحدٍّ: لعبة تخمين برقم ثابت ومحاولات محدودة

الدوال (Functions): تقسيم البرنامج وإعادة استخدامه

- من كود متكرر إلى أول Function
- تعريف الـFunction واستدعاؤها: متى يُنفَّذ جسمها؟
- Parameters وArguments: الخطوات نفسها ببيانات مختلفة
- الفرق بين return وprint بمثال واضح
- الـScope: لماذا يوجد Variable هنا ولا يوجد هناك؟
- تحدٍّ: تقسيم برنامج المشتريات إلى Functions

أساسيات البرمجة باستخدام لغة بايثون (تابع)

التعامل مع النصوص

- تركيب رسائل واضحة باستخدام f-strings
- الوصول إلى حروف الـString واستخدام Slicing
- تنظيف النصوص باستخدام strip lowerg upperg
- البحث والاستبدال باستخدام in findg replaceg
- تقسيم النص وتجميعه باستخدام split joing
- تحدٍّ: تنظيف قائمة أسماء وتجهيز رسالة لكل اسم

فهم الأخطاء وإصلاحها واختبار الكود

- أنواع الأخطاء: Syntax Error Runtime Errorg والنتيجة الخاطئة
- قراءة رسالة الخطأ وتحديد السطر المسؤول
- تتبّع القيم باستخدام print وتضييق مكان الخطأ
- التعامل مع الإدخال غير الصالح باستخدام try exceptg
- كتابة Test Cases واستخدام assert
- تحدٍّ: إصلاح برنامج فيه أخطاء مختلفة

الملفات وحفظ البيانات

- بيانات أثناء التشغيل وبيانات محفوظة في ملف
- قراءة ملف نصي باستخدام with open
- كتابة الملفات: الاستبدال والإضافة وجداول CSV
- التعامل مع الملفات العربية باستخدام UTF-8
- حفظ Lists وDictionaries باستخدام JSON
- تحدٍّ: حفظ قائمة مهام واسترجاعها

الوحدات (Modules) والمكتبة القياسية

- ما الـModule؟ واستخدام import
- استخدام math لحسابات جاهزة
- استخدام random وتطوير لعبة التخمين
- التعامل مع التواريخ باستخدام datetime
- تنظيم الـFunctions في Module خاص بك
- تحدٍّ: برنامج مراجعة أسئلة باختيار عشوائي

مقدمة عملية في Classes وObjects

- من بيانات وسلوك مترابطين إلى فكرة الـObject
- إنشاء Class وأول Object منها
- استخدام __init__ وself وفهم الـAttributes
- كتابة Methods والتعامل مع Objects مستقلة
- تحدٍّ: Class لكتاب وحالة استعارته وإرجاعه

المشروع النهائي: برنامج إدارة المصروفات

- المشروع النهائي: فهم المطلوب وحدود برنامج المصروفات
- كتابة خطوات الحل واختيار شكل البيانات
- إضافة المصروفات وعرضها باستخدام Functions
- حساب الإجمالي وتصفية المصروفات حسب التصنيف
- حفظ البيانات واسترجاعها والتعامل مع الإدخال الخاطئ
- قائمة الاختيارات: تشغيل المشروع واختباره وتحدي التوسعة

خطوتك التالية: توسعات اختيارية

- متى نستخدم tuple أو set بدلًا من list؟
- مقدمة عملية في Regex: البحث عن نمط بسيط
- تطبيق بصري باستخدام turtle
- الـReferences والذاكرة: لماذا يظهر تعديل List من اسم آخر؟
- مقدمة في Concurrency وMultithreading وحدود استخدامهما

إضافة اختيارية: Python على جهازك

- تشغيل Python على جهازك: التثبيت والـTerminal وVS Code
- استخدام pip والـVirtual Environments

دورة 2

مدخل إلى الذكاء الاصطناعي

8 أقسام | 46 درسًا | 18 اختبارًا

الذكاء الاصطناعي ثورة تكنولوجيا غيرت شكل العالم في الفترة السابقة وأصبح جزءًا أساسيًا من حياتنا ومستقبل وظائفنا؛ حيث تأثرت أو اختفت بعض الوظائف وظهرت وظائف جديدة، ومن المتوقع بحلول عام 2030 أن تتأثر 400 إلى 800 مليون وظيفة بسبب الأتمتة (Automation)، لكن في نفس الوقت ستظهر وظائف جديدة لتعويض النقص.

مفاهيم مهمة

- الفرق بين الذكاء الاصطناعي التقليدي والذكاء الاصطناعي التوليدي
- كيف يعمل الذكاء الاصطناعي التوليدي؟
- كيف يؤثر الذكاء الاصطناعي على سوق العمل والوظائف؟
- الأدوات المشهورة في مجال الذكاء الاصطناعي

فهم النماذج اللغوية الكبيرة

- ما هي النماذج اللغوية الكبيرة (LLMs) وكيف تعمل؟
- ما هي الشبكات العصبية Neural Networks؟
- ما هو التعلم العميق Deep Learning؟
- كيف يتم تدريب نماذج مثل ChatGPT؟
- حدود وقيود الذكاء الاصطناعي

هندسة التوجيه

- ما هو التوجيه (Prompt) وكيف يؤثر على النتيجة؟
- أنواع التوجيهات
- أخطاء شائعة في التوجيهات
- نصائح عملية لكتابة توجيهات فعّالة
- تطبيقات هندسة التوجيه في مجالات مختلفة

تطبيقات عملية للذكاء الاصطناعي في عملك

- إنشاء حسابات على أدوات الذكاء الاصطناعي المختلفة
- الذكاء الاصطناعي في التسويق وصناعة المحتوى
- الذكاء الاصطناعي في التعليم وصناعة المحتوى التعليمي
- الذكاء الاصطناعي في التخطيط اليومي وتنظيم الوقت
- الذكاء الاصطناعي في البرمجة وحل المشكلات التقنية
- الذكاء الاصطناعي في المحاسبة وتحليل البيانات المالية
- ملخص كتابي: الذكاء الاصطناعي في المحاسبة وتحليل البيانات المالية

مستقبل الذكاء الاصطناعي وكيفية متابعة تطوراته

- كيف يبدو مستقبل الذكاء الاصطناعي؟
- كيف تتابع آخر أخبار تطور الذكاء الاصطناعي؟
- كيف تفرّق بين الاتجاه الحقيقي والموضة المؤقتة في الذكاء الاصطناعي؟
- أخلاقيات الذكاء الاصطناعي: حدود يجب الانتباه لها

دورة 3

مشاريع تطبيقية باستخدام بايثون + ChatGPT

9 أقسام | 20 درسًا | 7 اختبارات

إن استيعاب مفاهيم البرمجة الأساسية ولماذا يتم استخدامها لا يقل أهمية عن معرفة كيفية كتابة التعليمات البرمجية. يحتاج المبرمجون الجدد إلى تعلم كيفية سد الفجوة: لربط النظرية بالممارسة. تشرح هذه السلسلة من مقاطع الفيديو التدريبية مفاهيم البرمجة الأساسية من خلال ربطها بمشاريع صغيرة واقعية.

المشروع الأول: حجرة ورقة مقص

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التنفيذ
- مرحلة التحسين: ChatGPT

المشروع الثاني: استخراج المعلومات من المواقع

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التنفيذ
- مرحلة التحسين: ChatGPT

المشروع الثالث: قائمة المهام

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التنفيذ
- مرحلة التحسين: ChatGPT

المشروع الرابع: تخمين الأرقام

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التنفيذ: الجزء الأول
- مرحلة التنفيذ: الجزء الثاني
- مرحلة التحسين: ChatGPT

المشروع الخامس: تحويل العملات

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التنفيذ
- مرحلة التحسين: ChatGPT

المشروع السادس: محرر نصوص

- مرحلة التخطيط
- مرحلة التنفيذ: الجزء الأول
- مرحلة التنفيذ: الجزء الثاني
- مرحلة التحسين: ChatGPT

دورة 4

دورة تعليم Git وجيت هب GitHub

8 أقسام | 45 درسًا | 20 اختبارًا

دورة مجانية تتعلم فيها Git لتتبّع كل تغيير في مشروعك والرجوع إلى أي نسخة سابقة، وGitHub للعمل مع فريقك على الكود نفسه: الفروع والدمج والمستودعات عن بُعد، خطوة بخطوة مع اختبارات وشهادة إتمام.

مقدمة دورة Git و GitHub

- المقدمة
- ما هو Git؟
- الفرق بين Git و GitHub

أساسيات Git

- تثبيت Git
- إنشاء ملف شخصي جديد على GitHub
- بناء ملفك الشخصي على GitHub
- الأمر git init
- سير العمل في Git
- الأمر git commit
- الملف .gitignore

الفروع

- الفروع في Git
- عرض الفروع بصريًا
- الأمر git revert

الدمج

- الدمج في Git: الدمج السريع (Fast-forward)
- الدمج في Git: الدمج الثلاثي (3-way)
- الدمج بالضغط (Squash merge)
- الدمج في VS Code
- تعارضات الدمج
- إعادة التأسيس (Rebase)
- إعادة التأسيس (Rebase) في VS Code

العمل مع الريبو عن بُعد

- المستودع البعيد
- المستودع الخاص
- نظرة عامة على GitHub
- الأمران pull و fetch
- الاستنساخ (Clone) والتفرع (Fork)

ملحقات مفيدة

- ملحق Git History
- ملحق Git Graph
- ملحق GitLens

دورة 5

Java Crash Course

9 أقسام | 47 درسًا | 19 اختبارًا

هذه الدورة لتعلم لغة جافا هي الخطوة التمهيدية والتأسيسية قبل تعلم هياكل البيانات (Data Structures) بلغة الجافا في الدورات القادمة لهذا المسار، حيث ستتعلم أساسيات Java بطريقة مبسطة وعملية، مما يؤهلك لفهم Data Structures & Algorithms بسهولة.

مقدمة وإعداد بيئة العمل

- مقدمة إلى Java
- إعداد بيئة التطوير باستخدام Replit

أساسيات Java

- توقيع الدالة ()main
- أنواع البيانات
- السلاسل النصية String

العوامل والتحكم في سير البرنامج

- العوامل الحسابية
- عوامل الإسناد
- الجمل الشرطية
- جملة else if
- جمل if المتداخلة
- العوامل المنطقية

الحلقات التكرارية والتكرار

- الحلقات التكرارية
- الحلقات التكرارية المتداخلة
- نطاق المتغيرات
- الأمران break و continue

الدوال والتوابع

- الدوال
- دوال تستدعي دوال أخرى

المصفوفات والتنفيذ

- المصفوفة
- تعمّق في المصفوفات
- كيفية تمرير المعاملات عند التنفيذ

البرمجة كائنية التوجه (OOP)

- مقدمة في البرمجة كائنية التوجه
- مشروع وكالة سيارات بالبرمجة كائنية التوجه
- التغليف
- الوراثة
- تعدد الأشكال
- دالة البناء Constructor
- الكلمة المفتاحية static

دورة 6

هياكل البيانات الأساسية

10 أقسام | 56 درسًا | 31 اختبارًا

تم تصميم هذه الدورة لأي شخص يتطلع إلى تعزيز فهمه لهياكل البيانات والخوارزميات. وهو يغطي تقنيات تقييم الأداء، ويتعمق في تفاصيل المصفوفات والمصفوفات ثنائية الأبعاد والمصفوفات متعددة الأبعاد و ArrayLists و Stacks و Queues. ستتعلم كيفية تنفيذ وتحليل أداء هياكل البيانات الأساسية هذه، مما يسمح لك باتخاذ قرارات مستنيرة حول هياكل البيانات التي يجب استخدامها في المواقف المختلفة.

مقدمة دورة هياكل البيانات الأساسية

- مقدمة هياكل البيانات
- مثال عملي على هياكل البيانات

قياس الكفاءة

- قياس كفاءة البرامج
- القياس الصحيح للكفاءة
- أمثلة على نمو العمليات
- التدوينات المتقاربة
- الحالة الأفضل والمتوسطة للكفاءة
- ترتيب درجات النمو

المصفوفة

- تعريف المصفوفة
- التخزين في الذاكرة
- العمليات وتعقيدها
- النسخة السطحية والنسخة العميقة

المجموعة ثنائية الأبعاد

- تعريف المجموعة ثنائية الأبعاد
- عمليات المجموعة ثنائية الأبعاد

مجموعة متعددة الأبعاد

- مجموعة متعددة الأبعاد

المصفوفات الديناميكية

- تعريف المصفوفات الديناميكية
- عمليات المصفوفات الديناميكية
- التخزين في الذاكرة
- تعقيد وقت العمليات

الرصة

- مفهوم وسلوك الرصة
- أمثلة تقنية
- التعريف والعمليات في الجافا
- التخزين وتعقيد الوقت

الطابور

- تعريف الطابور
- الفرق بين الواجهة والكلاس
- الطابور في جافا
- مثال لكلاس طابور في الجافا
- طريقة عمل ArrayDeque
- متى يُستخدم الطابور؟

دورة 7

تحديات وحلول هياكل البيانات الأساسية

8 أقسام | 32 درسًا | 6 اختبارات

تعتمد هذه الدورة التدريبية على المفاهيم التي تم تناولها في دورة "هياكل البيانات الأساسية"، مما ينقلك إلى المستوى التالي في فهم وممارسة هياكل البيانات والخوارزميات. ستواجه تحديات في العالم الحقيقي، وتعمل من خلال الحلول باستخدام هياكل وتقنيات البيانات التي تم تناولها في الدورة السابقة. عزز مهاراتك في الترميز، وحسِّن قدراتك على حل المشكلات، وكن خبيرًا في هياكل البيانات من خلال هذه الدورة العملية.

تحديات قياس الكفاءة

- التحدي: قياس كفاءة الدوال
- حل التحدي

تحديات المصفوفة

- التحدي 1: أصغر وأكبر قيمة في المصفوفة
- حل التحدي 1
- التحدي 2: عكس ترتيب المصفوفة
- حل التحدي 2
- التحدي 3: عكس المصفوفة في مكانها
- حل التحدي 3
- التحدي 4: تكرار عنصر في المصفوفة
- حل التحدي 4
- التحدي 5: التدوير الدوري للمصفوفة بمقدار خانة واحدة
- حل التحدي 5
- التحدي 6: التدوير الدوري للمصفوفة بمقدار خانة واحدة في مكانها
- حل التحدي 6
- التحدي 7: إيجاد الرقم المفقود في المصفوفة
- حل التحدي 7

تحديات المصفوفة الديناميكية (ArrayList)

- التحدي 1: إنشاء ArrayList
- حل التحدي 1

تحديات الرصة (Stack)

- التحدي 1: رصة باستخدام ArrayList
- حل التحدي 1
- التحدي 2: رصة مع الدالة getMin
- حل التحدي 2
- التحدي 3: رصتان في مصفوفة واحدة
- حل التحدي 3
- التحدي 4: الأقواس المتوازنة
- حل التحدي 4

تحديات الطابور (Queue)

- التحدي 1: طابور باستخدام دوال ArrayDeque
- حل التحدي 1
- التحدي 2: رصة وطابور باستخدام دوال ArrayDeque
- حل التحدي 2
- التحدي 3: طابور باستخدام الصنف Stack
- حل التحدي 3

دورة 8

ملفك الاحترافي على لينكيد إن بمساعدة ChatGPT

6 أقسام | 15 درسًا | 4 اختبارات

هل حلمت يومًا بالوصول إلى قمة مسيرتك المهنية؟ هل تطمح إلى أن تكون ذلك الشخص الذي يبرز بين المنافسين ويتلقى العروض الوظيفية المذهلة والفرص المثيرة؟ إذا كانت إجابتك نعم، فأنت في المكان الصحيح! مرحبًا بك في كورس "ملفك الاحترافي" على LinkedIn. هذا الكورس هو بوابتك لبناء هوية احترافية قوية وجذابة تضمن لك النجاح في عالم الأعمال اليوم.

نظرة عامة

- نظرة عامة
- نظرة تفصيلية

أنشئ ملفك الاحترافي

- كيفية إنشاء حساب
- قسم النبذة الشخصية
- قسم التعليم
- قسم الخبرات
- قسما الشهادات والدورات
- قسما معلومات التواصل والتطوع
- إضافة المشاريع والتقديم على الوظائف

نصائح مهمة

- كيفية تحقيق أقصى استفادة من لينكيد إن
- نصائح أخيرة مهمة
- نصائح مهمة بخصوص السيرة الذاتية

دورة 9

كيف تخطط لمسارك الوظيفي

8 أقسام | 44 درسًا | 29 اختبارًا

أطلق العنان لإمكانياتك الكاملة وتحكم في حياتك المهنية من خلال دورة المهارات الشخصية الشاملة هذه! تعلم كيف تعامل نفسك كعمل تجاري ، والتواصل والتعامل بشكل فعال مع الناس ، واستكشاف مختلف الخيارات المهنية ، وتنمية الاحتراف ، وفهم خصوصيات وعموميات العمل الحر ، بما في ذلك تحدياته. قم بتمكين نفسك بالمعرفة والمهارات اللازمة للنجاح في سوق العمل التنافسي اليوم وتحقيق أهدافك المهنية. ابدأ رحلتك نحو النجاح المهني الآن!

مقدمة دورة كيف تخطط لمسارك الوظيفي

- مقدمة في المهارات الشخصية

اجعل بدايتك مميزة

- العقلية التجارية
- كيف تُفكر في نفسك كمشروع تجاري

مهارات التعامل مع الأشخاص

- الانطوائية
- كن دبلوماسيًا وابتعد عن الانتقاد
- فكر بعقل من تناقش
- العمل مع مختلف الجنسيات والديانات
- تجنب الجدال وابتعد عن الناس السامة

خياراتك الوظيفية

- الاختيار الأول: الموظف
- الاختيار الثاني: المستشار المستقل
- الاختيار الثالث: ريادة الأعمال

الاحترافية

- من هو المحترف؟
- عادات تساعدك على الاحتراف
- كيف تقول لا؟
- البحث عن الجودة وتحسين الذات

العمل المستقل

- هذه المرة أنت بمفردك
- كيفية الحصول على أول عمل مستقل
- كيف تحدد سعرك؟
- كيفية تقديم عرض عمل

تحديات العمل المستقل

- التحدي الأول: إدارة الوقت
- التحدي الثاني: الدافع وتحفيز الذات
- التحدي الثالث: الوحدة وحلول لعدم وجود عمل مستقل

المسار 2 من 4

مسار بناء مواقع ويب تفاعلية ومتجاوبة باستخدام HTML و CSS

الطلب على مطوري مواقع الويب في ازدياد مستمر؛ فلا يوجد مُقدم خدمة أو منتج في هذا العصر الرقمي إلا وله موقع ويب يستخدمه للتواصل مع عملائه. هذا المسار يأخذ بيدك من الصفر وحتى الاحتراف لتتعلم تصميم وبناء مواقع ويب احترافية وعالية الجودة، ويُكسبك المهارات اللازمة للحصول على وظيفة من أعلى الوظائف أجرًا.

10	أساسيات HTML	48 درسًا	15
11	أساسيات CSS	39 درسًا	16
12	CSS Layouts	29 درسًا	17
13	Advanced CSS: Responsive Design, Animations, SASS	45 درسًا	18
14	مشاريع HTML and CSS	25 درسًا	19
15	CSS Animations	46 درسًا	20
16	CSS Responsive Design	13 درسًا	21

دورة 10

أساسيات HTML

8 أقسام | 48 درسًا | 23 اختبارًا

في هذه الدورة سيدرس الطالب كافة التقنيات الحديثة لتصميم المواقع الإلكترونية باستخدام HTML وفيها سيتعلم كل ما يخصهما مع التدريب على بناء مواقع حقيقية.
سواء كنت تتعلم البرمجة من أجل أن تطور مهاراتك الذهنية أو لكونك تخطط لبدأ العمل في مجال تصميم الوجهات الأمامية فهذه الدورة هي البداية المناسبة لك.

الترحيب والخطوات الأولى

- نظرة عامة على تطوير الويب
- إعداد محرر الأكواد
- صفحتك الأولى على الويب
- تنزيل مواد الدورة
- شاهد قبل أن تبدأ

أساسيات HTML

- هيكل مستند HTML
- عناصر النصوص
- المزيد من عناصر النصوص: القوائم
- الصور والسمات
- الروابط التشعبية
- هيكلة الصفحة
- ملاحظة حول HTML الدلالي
- تثبيت إضافات أخرى لـ VS Code
- إنشاء النسخة العربية (RTL)
- أساسيات HTML: التحدي 1
- أساسيات HTML: التحدي 2

الجداول في HTML

- نظرة عامة
- الهيكل الأساسي للجدول
- تحسين هيكل الجدول
- دمج الخلايا
- اللمسات الأخيرة وتحسينات إمكانية الوصول
- تخطيط موقع باستخدام جدول

النماذج وحقول الإدخال

- مقدمة إلى نماذج HTML
- نظرة عامة على عناصر النموذج
- إنشاء أول نموذج
- إكمال المجموعة الأولى في النموذج
- إنشاء مجموعة الرسالة
- إنشاء مجموعة التفضيلات
- إرسال بيانات النموذج
- التحقق من صحة النموذج

دورة 11

أساسيات CSS

6 أقسام | 39 درسًا | 17 اختبارًا

Cascading Style Sheets (CSS) هي لغة أنماط تسمح لك بالتحكم في مظهر صفحات الويب الخاصة بك. في هذه الدورة التدريبية العملية، يوضح محمد أبو سريع المفاهيم التي تشكل أساس CSS ،وتشرح ما تحتاج إلى معرفته لتعديل CSS الحالي وكتابة ما تريد. يشرح محمد كيفية إضافة الألوان وعناصر التصميم الأخرى لنقل صفحات الويب الخاصة بك إلى ما هو أبعد من مجرد النص الأسود على خلفية بيضاء.

أساسيات CSS

- مقدمة إلى CSS
- تنسيقات CSS المضمّنة والداخلية والخارجية
- تنسيق النصوص
- دمج المحددات
- محددات class و id
- التعامل مع الألوان
- الأصناف الزائفة (Pseudo-classes)
- تنسيق الروابط التشعبية
- استخدام Chrome DevTools
- التعارض بين المحددات
- الوراثة والمحدد الشامل
- التحدي 1

المسافات في CSS

- نموذج الصندوق في CSS
- استخدام الهوامش الخارجية والداخلية
- إضافة الأبعاد
- توسيط الصفحة
- التحدي 2

مواضيع أخرى

- أنواع الصناديق
- التموضع المطلق
- العناصر الزائفة (Pseudo-elements)
- النسخة العربية
- أفضل الممارسات والحيل
- التحدي 3

دورة 12

CSS Layouts

7 أقسام | 29 درسًا | 10 اختبارات

لعقود من الزمان، استخدم مطورو CSS ال floats لإنشاء تصميمات مرنة تعمل عبر مختلف المتصفحات. لكن استخدامهم للأسلوب الخاطئ كان له الكثير من الجوانب السلبية. يقدم أحدث جيل من ال CSS مجموعة أدوات أفضل وأكثر سهولة إلى حد كبير، ولكن الانتقال من استخدام ال floats إلى Grid أو Flexbox أو كليهما يعني تغيير طريقة تفكيرك.

العناصر العائمة Floats

- استخدام العناصر العائمة
- إلغاء تأثير العناصر العائمة
- بناء تخطيط بسيط باستخدام العناصر العائمة
- الخاصية box-sizing: border-box
- النسخة العربية
- التحدي 1

خاصية Flexbox

- مقدمة إلى Flexbox
- نظرة عامة على Flexbox
- التباعد ومحاذاة عناصر Flex
- الخاصية flex
- بناء تخطيط مكوّن باستخدام Flexbox
- بناء تخطيط صفحة باستخدام Flexbox
- النسخة العربية: التخطيط النهائي باستخدام Flexbox
- التحدي 2

شبكة CSS Grid

- مقدمة إلى CSS Grid
- نظرة عامة على CSS Grid
- تحديد أحجام أعمدة الشبكة وصفوفها
- وضع عناصر الشبكة وتمديدها
- محاذاة عناصر الشبكة ومساراتها
- بناء تخطيط بسيط باستخدام CSS Grid
- التحدي 3

Advanced CSS: Responsive Design, Animations, SASS

دورة 13

15 قسمًا | 45 درسًا | 21 اختبارًا

يتضمن كورس Advanced CSS مواضيع متقدمة تساعدك على تحسين قدرتك على تصميم وتطوير المواقع بشكل أكثر إبداعية واحترافية. يشرح الكورس مفاهيم مثل Responsive design ويعلمك كيفية تصميم وتطوير مواقع تتكيف مع أحجام الشاشات المختلفة، بحيث يمكن عرضها بشكل مرن وجذاب على جميع الأجهزة. كما يعلمك الكورس كيفية استخدام SASS لتسهيل عملية كتابة الـ CSS وتنظيم الأسلوب الخاص بك في كتابة الأكواد.

إعداد المشروع

- إعداد المشروع
- نظرة عامة على المشروع
- التهيئة وإعادة ضبط أنماط CSS
- وحدات CSS
- متغيرات CSS

مكون الترويسة

- التخطيط
- روابط التنقل
- مفتاح التبديل

مكون النبذة التعريفية

- منهجية BEM
- جزء البيانات
- تحريك السهم
- الصورة الشخصية

مكون المهارات

- التحدي وجزء HTML
- جزء CSS

مكون الوسائط

- الفيديو كعنصر وسائط
- الفيديو كخلفية

مكون المشاريع

- جزء HTML
- جزء CSS

مكون العملاء

- جزء HTML
- جزء CSS

مكون التواصل

- البريد الإلكتروني وروابط التواصل الاجتماعي
- النموذج وحقول الإدخال

ميزات وتحسينات إضافية

- مكون التذييل
- الترويسة الثابتة
- روابط التمرير السلس
- الوضع الداكن

التصميم المتجاوب

- نظرة عامة على التصميم المتجاوب
- التعلم بالأمثلة
- جعل الموقع متجاوبًا
- قائمة البرجر

لغة SASS

- نظرة عامة على SASS
- استخدام SASS في المشروع
- ضغط ملفات CSS

نشر الموقع

- رفع المشروع إلى GitHub
- اعرض عملك

دورة 14

مشاريع HTML and CSS

6 أقسام | 25 درسًا | 4 اختبارات

"مرحبًا بك في عالم الإبداع والتصميم الويب! هل تحلم بأن تكون قادرًا على بناء مواقع ويب رائعة وجذابة تلفت الأنظار وتلبي احتياجات المستخدمين؟ هل تبحث عن الفرصة التي تساعدك في اكتساب مهارات لا غنى عنها في عالم التطوير الويب؟ إذا كانت إجابتك بنعم، فأنت في المكان الصحيح! يسرنا أن نقدم لك كورس "HTML and CSS Projects"، وهو الخيار الأمثل للأفراد الذين يرغبون في تعلم كيفية إنشاء مواقع ويب استثنائية باستخدام تقنيات HTML وCSS.

مكوّن بطاقة الملف الشخصي

- نظرة عامة على المشروع
- الحاوية
- القسمان العلوي والأوسط
- القسمان الأوسط والسفلي
- الظل والروابط
- إضافة أضواء الحفلة

الموقع الشخصي

- نظرة عامة
- إنشاء هيكل HTML
- متغيرات CSS ونمط الحاوية
- مكوّن البطاقة الأولى
- إكمال البطاقة الأولى
- إكمال بقية البطاقات
- إكمال نسخة سطح المكتب
- نسخة الأجهزة اللوحية
- نسخة الهاتف واستخدام Mixins

صفحة هبوط Quran Tab

- نظرة عامة
- تهيئة المشروع وأيقونة favicon
- مكوّن الترويسة
- مكوّن القسم
- بقية الأقسام
- قسم التنزيل
- هيكل قسم الأسئلة الشائعة
- حركة قسم الأسئلة الشائعة
- التذييل
- نسخة الهاتف

دورة 15

CSS Animations

7 أقسام | 46 درسًا | 15 اختبارًا

هل سبق لك أن ضغطت على زر أو فتحت نافذة على موقع ما، ولاحظت حركة سلسة تجعل التجربة أكثر حيوية؟ هذا ما توفره CSS Animations ! إنها التقنية التي تضيف الشكل الجمالي والحيوية إلى المواقع وتجعل التفاعل معها أكثر انسيابية وراحة للمستخدمين. ما هي CSS Animations ولماذا هي مهمة؟ CSS Animations هي تقنية تتيح لك إضافة حركات وانتقالات (Transitions) بصرية للمواقع بطريقة سلسة وطبيعية.

خاصية Transform

- مقدمة
- الإزاحة translate
- التحجيم scale
- التدوير rotate
- الإمالة skew
- نقطة الأصل transform-origin
- الجمع بين عدة عمليات تحويل
- التحدي 1

الانتقالات Transitions

- مقدمة
- دوال التوقيت
- دالة التوقيت linear
- دالة التوقيت ease-out
- دالة التوقيت ease-in
- دالة التوقيت ease-in-out
- دالة التوقيت ease
- دالة التوقيت steps
- المنحنيات المخصصة
- التأخير
- التحدي 2

الإطارات المفتاحية Keyframes

- مقدمة
- الحركات المتدرجة
- خاصية animation بالتفصيل
- الحركات متعددة المراحل
- التحويلات ثلاثية الأبعاد
- كلمة أخيرة: استخدم الحركات بحذر
- التحدي 3

دورة 16

CSS Responsive Design

4 أقسام | 13 درسًا | 6 اختبارات

هل ترغب في تصميم مواقع ويب مذهلة تستجيب لجميع الأجهزة بشكل سلس ومثالي؟ هل تريد أن تتقن مهارة أساسية يبحث عنها كل مطور ويب؟ إذًا، هذه الدورة هي الخطوة المثالية لك! في دورتنا حول CSS Responsive Design ، ستتعلم كيفية إنشاء مواقع تتكيف بسلاسة مع أي شاشة – سواء كانت هاتفًا محمولًا أو جهازًا لوحيًا أو شاشة كمبيوتر كبيرة.

التصميم المتجاوب في CSS

- التصميم التكيفي مقابل التصميم المتجاوب
- وسم meta viewport
- اختبار التصميم المتجاوب
- ما هي استعلامات الوسائط (Media Queries)؟
- التحدي 1
- البدء بسطح المكتب مقابل البدء بالجوال
- استعلامات مفيدة أخرى
- اختر نقاط التوقف بحكمة
- التحدي 2

المسار 3 من 4

مسار تعلم JavaScript من الصفر حتى الاحتراف

تعلم لغة البرمجة الأشهر في العالم واستعد للعمل في مجالات برمجية متعددة بدءًا من تطوير مواقع الويب وتطبيقات سطح المكتب، إلى الذكاء الاصطناعي وإنترنت الأشياء، وغيرهم الكثير. هذا المسار يأخذ بيدك من الصفر لتصبح مطور جافا سكريبت محترف.

17	أساسيات JavaScript	64 درسًا	23
18	Javascript Intermediate	50 درسًا	24
19	مشاريع JavaScript I	21 درسًا	25
20	Advanced JavaScript	50 درسًا	26
21	مشاريع JavaScript II	27 درسًا	27

دورة 17

أساسيات JavaScript

11 قسمًا | 64 درسًا | 32 اختبارًا

هل تتطلع إلى احتراف مجال تطوير الويب؟ في دورة أساسيات جافا سكريبت سنمكنك من الارتقاء بمستواك من مستوى المبرمجين المبتدئين إلى مستوى المبرمجين الواثقين من معرفتهم ومهاراتهم. تجمع الدورة بين الأساس العلمي الشامل والتحديات البرمجية الحقيقية، ليس فقط لتعليمك البرمجة، بل لتجهيزك لمواجهة تحديات السوق الحقيقية.

قبل أن نبدأ

- المتصفح والمحرر وسطر الأوامر
- تشغيل JavaScript

المتغيرات

- ما المتغيرات؟
- قواعد تسمية المتغيرات

تنسيق الكود وإصلاح الأخطاء

- الفرق بين ESLint وPrettier
- استخدام Prettier
- استخدام ESLint

أنواع البيانات

- مقدمة
- النصوص (String)
- الأرقام (Number)
- القيم المنطقية (Boolean)
- القيمتان null وundefined
- الكائنات
- قواعد التسمية

الدوال

- الدوال المدمجة
- الدوال المخصصة
- المعاملات والوسائط
- طرق تعريف الدوال (الجزء 1)
- طرق تعريف الدوال (الجزء 2)

أدوات تصحيح الأخطاء

- دوال console
- مكدس الاستدعاءات (Stack trace)
- أدوات المطور: نصائح وحيل
- نقاط التوقف
- طلبات الشبكة
- خاصية Break on

مفاهيم دقيقة

- النطاق (Scope)
- الرفع (Hoisting)
- الإغلاق (Closure)

شجرة DOM

- مقدمة إلى كائن document
- تحديد العناصر
- خصائص العناصر ودوالها
- التعامل مع أصناف CSS
- سمات البيانات المدمجة والمخصصة
- إنشاء HTML
- إنشاء HTML من النصوص وثغرة XSS
- التنقل بين العقد وحذفها
- التحدي 1

دورة 18

Javascript Intermediate

7 أقسام | 50 درسًا | 24 اختبارًا

هل ترغب في الاستمرار في تطوير مهاراتك في لغة JavaScript والوصول إلى مستوى أعلى من الإتقان؟ هل ترغب في تعلم المزيد عن المفاهيم المتقدمة والأدوات المتاحة في هذه اللغة القوية؟ إذا كانت إجابتك بنعم، فأنت في المكان المناسب! مع كورس JavaScript Intermediate، ستتمكن من المضي قدمًا في رحلتك في عالم البرمجة وتطوير الويب.

الأحداث

- مستمع الأحداث
- الخاصيتان target وcurrentTarget
- انتشار الأحداث: Capture وBubbling
- الدالة preventDefault وأحداث النماذج
- الدالة preventDefault وأحداث النماذج: إمكانية الوصول

المنطق والتحكم في سير البرنامج

- أولوية العمليات
- جمل if الشرطية
- العوامل
- القيم Truthy وFalsy
- التحويل الضمني للأنواع والعامل الثلاثي
- جملة switch
- المؤقتات والفواصل الزمنية

أنواع البيانات

- الكائنات
- الكائنات بالمرجع مقابل القيمة
- هيكل Map
- تعريف المصفوفات
- دوال المصفوفات
- الدوال الثابتة (Static methods)
- دوال الكائن (Instance methods)
- دوال الاستدعاء الراجع (الجزء 1)
- دوال الاستدعاء الراجع (الجزء 2)
- تحدٍّ

الحلقات التكرارية

- حلقات for وforin… وforof… وwhile
- الدالة forEach والدوال النقية
- الدوال map وfind وfilter
- الدالة reduce

دورة 19

مشاريع JavaScript I

6 أقسام | 21 درسًا | 4 اختبارات

في هذا الكورس، ستتعلم كيفية بناء ثلاث مشاريع مدهشة ستمكنك من تطبيق مفاهيم جافا سكريبت المتقدمة بطريقة عملية وممتعة. دعني أعرض عليك ما ستتعلمه في كل مشروع: مشروع "Age Calculator": هل ترغب في معرفة كم عمرك بالأعوام والأشهر والأيام بناءً على تاريخ الميلاد الخاص بك؟ في هذا المشروع، ستتعلم كيفية بناء حاسبة لحساب العمر باستخدام جافا سكريبت. ستتمكن من إدخال تاريخ الميلاد الخاص بك والحصول على نتيجة دقيقة ومفصلة لعمرك.

المشروع الأول: حاسبة العمر

- نظرة عامة
- دالة حساب العمر
- إتاحة الاستخدام بلوحة المفاتيح
- التحقق من صحة التاريخ

المشروع الثاني: الآلة الحاسبة

- نظرة عامة
- مرحلة التخطيط
- التهيئة والسمة
- إضافة الأرقام إلى الشاشة
- زر إعادة التعيين
- زر الحذف
- تنفيذ العملية الحسابية
- الكتابة بلوحة المفاتيح

المشروع الثالث: لعبة Tic Tac Toe

- نظرة عامة
- التخطيط
- إنشاء لوحة اللعب
- حدث النقر على الخلية – الجزء 1
- حدث النقر على الخلية – الجزء 2
- أحداث التعادل وإعادة التعيين والفوز
- التحقق من الفوز
- جعل اللوحة ديناميكية بالكامل
- إتاحة الاستخدام بلوحة المفاتيح

Advanced JavaScript

دورة 20

7 أقسام | 50 درسًا | 22 اختبارًا

هل ترغب في تطوير مهاراتك في لغة الجافا سكريبت إلى مستوى أكثر تقدمًا؟ أم تسعى لتحسين قدرتك على كتابة الأكواد وفهم كيفية بناء تطبيقات قوية وآمنة باستخدامها؟ إذاً، فدورة Advanced JavaScript هي خيارك الأمثل.

البرمجة كائنية التوجه في JavaScript

- أنماط البرمجة في JavaScript: البرمجة الوظيفية (FP)
- أنماط البرمجة في JavaScript: البرمجة كائنية التوجه (OOP)
- مقدمة إلى البرمجة كائنية التوجه
- البرمجة كائنية التوجه في JavaScript
- الدوال البانية
- النماذج الأولية Prototypes
- الكلمة المفتاحية this والدالة bind
- الأصناف في ES6
- التحدي 1

التحكم المتقدم في تدفق التنفيذ

- التنفيذ المتزامن مقابل غير المتزامن
- مكدس الاستدعاءات وحلقة الأحداث
- نظرة عامة على الوعود Promises
- الوعود Promises عمليًا
- دوال Promise: all وallSettledg وany وraceg
- الكلمتان async وawaitg
- استخدام async/await مع الدوال عالية الرتبة (HOF)
- جلب بيانات JSON من API
- أسئلة مقابلات عمل صعبة
- التحدي

الوحدات ES Modules

- نظرة عامة على الوحدات
- الوحدات عمليًا
- الاستيراد عند الطلب
- التحدي 1
- أدوات التجميع Bundlers
- أدوات التجميع: المعرّفات الفريدة
- التحدي 2

الأمان

- الدرس 1
- الدرس 2
- الدرس 3

دورة 21

مشاريع JavaScript II

6 أقسام | 27 درسًا | 4 اختبارات

"مرحبًا بك في كورس Javascript-Projects II الذي سيأخذ مهاراتك في برمجة JavaScript إلى مستوى جديد تمامًا. إذا كنت ترغب في أن تكون مبرمجًا محترفًا وتقوم بتطوير مشاريع وتطبيقات حقيقية باستخدام JavaScript، فأنت في المكان الصحيح! هل ترغب في بناء صفحة مبهجة للقرآن الكريم تلهم الملايين؟ هل ترغب في إنشاء أداة بحث متقدمة للعثور على مستودعات GitHub بسهولة؟ أو ربما ترغب في تطوير تطبيق قائمة المهام الخاص بك بأسلوب عصري وعملي؟

صفحة هبوط Quran Tab

- نظرة عامة على المشروع
- تنفيذ ميزة سهولة الوصول
- إعادة هيكلة ميزة سهولة الوصول
- تنفيذ ميزة الحركة

تطبيق البحث عن المستودعات (Repo Finder)

- نظرة عامة
- ملفات HTML و CSS
- الخادم المحلي
- مرحلة التخطيط
- تنفيذ دالة البحث
- اختبار الكود
- إعادة هيكلة الكود
- منع الطلبات الفارغة
- حالة التحميل
- حالة عدم وجود نتائج

تطبيق قائمة المهام (Todo)

- نظرة عامة
- تهيئة المشروع
- مرحلة التخطيط وأداة التجميع (Bundler)
- السمة الداكنة
- إضافة مهمة
- جلب البيانات
- حذف مهمة
- جلب السمة عند بدء التشغيل
- جلب المهام عند بدء التشغيل
- الحالة الفارغة
- تبديل حالة المهمة
- تبديل حالة المهمة المكتملة
- إعادة هيكلة المشروع

المسار 4 من 4

مسار الدليل الشامل لتعلم React من الصفر

تعلم أشهر مكتبات الجافا سكريبت لبناء واجهات المستخدم، واستعد لتصبح مطور فرونت اند محترف قادر على بناء مواقع وتطبيقات ويب تفاعلية وقوية. React هي المكتبة المثالية لمطوري الواجهة الأمامية، والتي تساعدهم على إنشاء عناصر تفاعلية لمواقع وتطبيقات الويب، ويستخدمها العديد من المواقع الشهيرة مثل Netflix و Facebook. هذا المسار مخصص لك إذا كنت تريد تعلم React من الصفر

22	أساسيات React	88 درسًا	29
23	React Deep Dive	103 دروس	31
24	مشاريع React	66 درسًا	33
25	تعلم TypeScript من الصفر	49 درسًا	35
26	React with Typescript	88 درسًا	36

دورة 22

أساسيات React

10 أقسام | 88 درسًا | 12 اختبارًا

هل تتساءل عن ما هو ريأكت؟ إنه المكان الذي يتلاقى فيه سحر الإبداع وقوة البرمجة. ريأكت هو أحد أقوى إطارات العمل في عالم الويب، حيث يتيح لك بناء تطبيقات فريدة ومذهلة بأسلوب سلس ومنظم. ستتعلم كيفية إنشاء واجهات مستخدم رائعة باستخدام JSX وتكوين مكونات قابلة لإعادة الاستخدام. لكن هل تساءلت يومًا عن الفرق بين ريأكت وجافاسكريبت التقليدية؟

المقدمة

- مقدمة الدورة
- كيفية التعامل مع الدورة
- تجهيز بيئة العمل

مقدمة لمكتبة React

- ما هي React؟
- المقارنة بين React و JavaScript التقليدية
- React وتطبيقات الصفحة الواحدة

أساسيات React

- ما هي العناصر؟
- مقارنة الكود التصريحي بالإلزامي
- إنشاء مشروع React
- هيكل مشروع React
- ما هو JSX؟
- كيف تعمل React؟
- بناء عنصر مخصص
- قيود JSX
- تنسيق أساسي للعناصر
- ربط البيانات بـ JSX
- تمرير البيانات إلى العناصر
- إضافة كود JavaScript إلى العنصر
- تقسيم العناصر
- الخاصية children
- تمرين بناء العناصر
- شرح JSX بالتفصيل
- تنظيم ملفات العناصر
- كتابة العنصر كدالة سهمية

حالة العنصر

- الاستماع إلى الأحداث
- كيف يتم تنفيذ دوال العناصر؟
- مقدمة في إدارة الحالة
- نظرة أعمق على الخطّاف useState
- إضافة حقول الإدخال إلى النموذج
- إرسال النموذج بالطريقة القديمة
- التعامل مع مدخلات المستخدم
- حالة واحدة مقابل حالات متعددة
- تحديث الحالة بناءً على الحالة السابقة
- استخدام النماذج
- الربط ثنائي الاتجاه
- إرسال البيانات من العنصر الابن إلى العنصر الأب
- رفع الحالة إلى الأعلى
- العناصر المتحكَّم بها وغير المتحكَّم بها

عرض القوائم

- عرض قائمة من البيانات
- استخدام القوائم ذات الحالة
- لماذا تُعد المفاتيح (keys) مهمة في القوائم؟

العرض الشرطي

- السلوك الشرطي
- إضافة تنسيقات متغيرة

التصميم المتغير

- مقدمة في التنسيق
- أسماء أصناف CSS
- مكتبة styled-components
- خصائص styled-components
- استعلامات الوسائط في styled-components
- استخدام CSS Modules
- التنسيق المتغير باستخدام CSS Modules

تدريب عملي

- تحويل ملفات CSS إلى CSS Modules
- إضافة ألوان السمة
- تنسيق النموذج باستخدام ألوان السمة
- تطبيق تخطيط Grid على النموذج
- تطبيق السمة على قائمة السجلات
- إضافة قسم القائمة
- التصفية حسب التاريخ
- إضافة نافذة منبثقة للنموذج
- إضافة زر إلغاء للنموذج
- محتوى بديل للقائمة الفارغة
- إصلاح الأخطاء

دورة 23

React Deep Dive

12 قسمًا | 103 دروس | 29 اختبارًا

🚀 اكتشف عالم ريأكت: دليلك الشامل لتحقيق الاحتراف 🚀 هل تسعى لتعلم واحدة من أقوى وأشهر تقنيات تطوير الويب في العالم؟ هل ترغب في فهم كيفية بناء تطبيقات ويب سريعة وقوية بكفاءة عالية؟ إذاً، كورس ريأكت هو ما تبحث عنه! في هذا الكورس الشيق والممتع، سنقودك في رحلة مثيرة إلى عالم ريأكت، إطار العمل الجبار الذي يُستخدم على نطاق واسع في تطوير تطبيقات الويب الحديثة.

الآثار الجانبية

- مقدمة إلى الآثار الجانبية
- استخدام الخطّاف useEffect
- اعتماديات الخطّاف useEffect
- استخدام useEffect مع localStorage
- التنظيف في useEffect: المثال 1
- التنظيف في useEffect: المثال 2

دوال Reducer في React

- مشكلات useState مع الحالة المعقدة
- استخدام الخطّاف useReducer – الجزء 1
- استخدام الخطّاف useReducer – الجزء 2

السياق Context في React

- مشكلة السياق 1: توحيد قيمة التاريخ
- مشكلة السياق 2: إجمالي السعرات الحرارية
- استخدام Context API
- الخطّاف useContext
- مزوّد سياق مخصص
- نقل منطق التاريخ إلى السياق
- إصلاح خطأ برمجي
- حدود السياق Context في React

نظرة أعمق في React

- حدود JSX في React
- المكوّن المغلِّف Wrapper
- عنصر Fragment في React
- البوابات Portals في React
- العمل مع البوابات Portals
- الخطّاف useRef
- استخدام ref كحاوية للقيم
- استخدام forwardRef
- إعادة هيكلة حقل إدخال النموذج

تحسين الكفاءة

- كيف يعمل React فعليًا؟
- إعادة التقييم مقابل إعادة العرض
- استخدام memo في React
- استخدام الخطّاف useCallback
- الجدولة وتجميع التحديثات
- استخدام الخطّاف useMemo
- قواعد الخطّافات Hooks

تحليل المشاكل والأخطاء

- رسائل الخطأ في React
- استخدام المصحِّح Debugger ونقاط التوقف
- استخدام أدوات React DevTools
- ملخص

توجيه المسارات

- صفحات متعددة في تطبيق واحد
- إعداد React Router
- تعريف المسارات
- التنقل باستخدام الروابط
- التخطيطات والمسارات المتداخلة 1
- العمل مع روابط التنقل
- عرض صفحة الخطأ
- التنقل برمجيًا
- المسارات الديناميكية
- إصلاح مزوّد السياق
- المسار النسبي مقابل المسار المطلق
- مطابقة نهاية المسار في NavLink باستخدام end
- المسار الافتراضي index

التواصل مع واجهات التطبيق البرمجية

- معمارية العميل والخادم
- إعداد المشروع وواجهة API
- إرسال طلب HTTP باستخدام Fetch API
- استخدام async/await
- حالة التحميل
- معالجة الأخطاء
- إنشاء سجل باستخدام طلب POST
- تنفيذ صفحة التفاصيل

الخطّافات المخصصة في React

- مقدمة إلى الخطّافات المخصصة
- إنشاء خطّاف مخصص لإعادة التوجيه
- إنشاء خطّاف تحميل البيانات
- استخدام خطّاف تحميل البيانات
- نقل النموذج إلى صفحة مستقلة
- تبسيط صفحة القائمة
- إصلاحات الجزء 1: نقل زر التتبع إلى الأعلى
- إصلاحات الجزء 2: إضافة شريط خطأ الحفظ
- إصلاحات الجزء 3: إضافة رابط رجوع في صفحة التفاصيل
- إضافة زر حذف السجل

دورة 24

مشاريع React

6 أقسام | 66 درسًا | 4 اختبارات

مرحبًا بك في "مشروع ريأكت: تصميم وتطوير مواقع الويب الحديثة"! هل تسعى لتعلم كيفية بناء مواقع وتطبيقات الويب الديناميكية باستخدام تقنيات حديثة وإطار عمل يتمتع بشعبية كبيرة في عالم تطوير الويب؟ إذا كانت إجابتك نعم، فأنت في المكان الصحيح! في هذا الكورس، ستغوص معنا في عالم تطوير الويب باستخدام ReactJS، الإطار الذي يُعد رائدًا في بناء واجهات المستخدم الحديثة وتحسين تجربة المستخدم.

المشروع الأول: Around the World

- نظرة عامة على المشروع
- خطة المشروع
- تهيئة المشروع
- خط مخصص
- إضافات VS Code
- التقسيم إلى مكونات
- مكون تبديل السمة ThemeSwitcher
- مكون الترويسة Header
- استخدام Prettier مع Tailwind CSS
- مكونا حقل البحث وقائمة المناطق
- مكونا بطاقة الدولة وقائمة الدول
- جلب بيانات حقيقية من API
- التعامل مع الحالات الحدّية لجلب البيانات
- تصفية البيانات حسب المنطقة
- التصفية حسب نص البحث
- تطبيق React Router
- صفحة الدولة والروابط
- إنشاء خطّاف لجلب البيانات
- إعادة هيكلة الخطّاف useFetchData
- استخدام البيانات الديناميكية في صفحة الدولة
- تخزين البيانات مؤقتًا باستخدام localStorage
- نشر موقعك على vercel.com
- إصلاح مشكلة 404 على Vercel

المشروع الثاني: صفحة أخبار

- وصف المشروع
- تجهيز المشروع
- مكونات صفحة الأخبار
- استخدام الواجهة البرمجية الإخبارية
- إضافة خاصية البحث – الجزء الأول
- إضافة خاصية البحث – الجزء الثاني: تحسين الكفاءة
- إضافة خاصية البحث – الجزء الثالث: حالات التحميل وعدم وجود نتائج
- تأجيل تنفيذ العمليات باستخدام debounce
- التصفح – الجزء الأول
- التصفح – الجزء الثاني: تفعيل أزرار التصفح وتعطيلها
- معالجة الأخطاء
- تحسين شكل حالة التحميل
- إضافة فلتر نوع الأخبار
- إضافة رابط لتفاصيل الخبر

المشروع الثالث: لوحة Kanban

- نظرة عامة على المشروع
- خطة المشروع
- تهيئة المشروع
- مكتبة المكونات: Button
- مكتبة المكونات: TextField
- مكتبة المكونات: Dropdown
- مكتبة المكونات: Dialog والأسماء المستعارة (Aliases)
- التخطيط: Header
- التخطيط: SideMenu – الجزء 1
- التخطيط: SideMenu – الجزء 2
- التخطيط: Workspace
- عرض المشروع ببيانات حقيقية
- JSDoc: إضافة الأنواع إلى مكوناتك
- المنطق: إضافة لوحة جديدة – الجزء 1
- المنطق: إضافة لوحة جديدة – الجزء 2
- المنطق: إضافة لوحة جديدة – الجزء 3
- المنطق: إضافة لوحة جديدة – الجزء 4
- المنطق: حذف لوحة
- المنطق: تخزين البيانات مؤقتًا في localStorage
- المنطق: تعديل لوحة
- المنطق: إضافة مهمة جديدة
- المنطق: حذف مهمة
- المنطق: إضافة عمود جديد
- المنطق: استخدام مكتبة immer
- المنطق: حذف عمود
- المنطق: تعديل مهمة
- المنطق: السحب والإفلات – الجزء 1
- المنطق: السحب والإفلات – الجزء 2
- المنطق: السحب والإفلات – الجزء 3

دورة 25

تعلم TypeScript من الصفر

9 أقسام | 49 درسًا | 18 اختبارًا

هل تبحث عن طريقة لتحسين مهاراتك في البرمجة وتحويل كودك إلى مستوى جديد من الاحترافية؟ هل تعاني من أخطاء صعبة الفهم في JavaScript وتريد كتابة كود أكثر وضوحًا وأمانًا؟ إذا كانت الإجابة "نعم"، فإن هذا الكورس هو ما تبحث عنه! مرحبًا بك في "رحلتك إلى احتراف TypeScript" ، الكورس المصمم خصيصًا ليكون دليلك الشامل لتعلم واستخدام TypeScript بكل سهولة وفعالية.

مقدمة إلى TypeScript

- ما هي TypeScript؟
- إعداد بيئة التطوير
- كيفية قراءة أخطاء TypeScript
- إعداد ملف tsconfig.json

أساسيات صياغة TypeScript

- التعامل مع المتغيرات
- التعامل مع المتغيرات – الجزء 2
- التعامل مع الدوال
- التعامل مع الدوال – الجزء 2
- زِد سرعتك مع هاتين الإضافتين
- التعامل مع المصفوفات والـ Tuples
- التعامل مع الكائنات
- التحدي 1

المزيد عن الأنواع

- الأسماء المستعارة للأنواع (Type Aliases)
- الواجهات (Interfaces)
- استنتاج الأنواع
- استخدام تأكيدات الأنواع (Type Assertions)
- توقيعات الفهرسة الرقمية (Index Signatures)

الأنواع العامة (Generics)

- فهم الأنواع العامة (Generics)
- قيود الأنواع العامة
- الأنواع العامة مع الأسماء المستعارة للأنواع والواجهات
- التحدي 2

الأنواع المتقدمة

- أنواع التقاطع (Intersection Types)
- الاتحادات المميَّزة (Discriminated Unions)
- المعامل keyof وأنواع الوصول المفهرس
- الأنواع المعيَّنة (Mapped Types)
- الأنواع المساعدة (Utility Types)

المشروع النهائي

- تجهيز المشروع
- إضافة TypeScript إلى المشروع
- خطة الترحيل
- التعامل مع الأخطاء في TypeScript
- ملفات التعريف (Declaration Files)
- ترحيل باقي الملفات وإصلاح المشكلات
- فصل الاهتمامات

دورة 26

React with Typescript

10 أقسام | 88 درسًا | 25 اختبارًا

هل تعلم أن آلاف الفرص الوظيفية اليوم تتطلب إتقان مكتبة React؟ وهل تعلم أن React تُعد من ضمن الاختيارات الأولى لتنفيذ مشروعك عند طلبك تنفيذ أي Website من الذكاء الاصطناعي (AI)؟ ReacJS ليست فقط مكتبة لواجهات المستخدم، بل هي قلب تطوير الويب الحديث، والشركات اليوم تبحث عن مطورين يجمعون بين قوة React ودقة TypeScript. في هذه الدورة الاحترافية والمتقدمة، ستتعلم كيفية تطوير واجهات مستخدم تفاعلية باستخدام مكتبة React.

أساسيات React

- الأدوات التي سنستخدمها
- لماذا React؟
- المكتبة مقابل إطار العمل
- البرمجة التصريحية مقابل البرمجة الأمرية
- الـ DOM الافتراضي (Virtual DOM)
- تجهيز بيئة التطوير باستخدام Vite
- مجلد public مقابل مجلد assets
- أداة React DevTools

أساسيات المكونات

- مقدمة إلى JSX
- الفرق بين JSX وHTML
- أساسيات المكونات
- الخصائص Props
- العرض الشرطي
- المفاتيح keys في React
- معالجات الأحداث
- الأنماط الخاطئة في React

الحالة وتدفق البيانات

- فهم الحالة State
- مرحلتا العرض والتثبيت (Render) و(Commit)
- الحالة لقطة ثابتة
- تحديث اللقطات بالطريقة الصحيحة
- المزيد عن الحالة
- الكائنات والمصفوفات في الحالة – الجزء 1
- الكائنات والمصفوفات في الحالة – الجزء 2
- الكائنات والمصفوفات في الحالة – الجزء 3

الخطافات Hooks

- مقدمة إلى الخطافات Hooks
- الخطاف useContext (مشكلة props drilling)
- مختصركتابي: useContext (props drilling)
- الخطاف useContext (التطبيق العملي)
- الخطاف useRef (مثال TextInput)
- الخطاف useRef (مثال ScrollableBox)
- الخطاف useEffect (مثال حجم النافذة)
- مختصركتابي: useEffect (Window Size Example)
- الخطاف useEffect (مثال المؤقت)
- خطاف مخصص (مثال محرر الملاحظات)
- خطاف مخصص (مثال OnlineStatus)

الأداء

- الدالة React.memo
- الخطاف useMemo
- الخطاف useCallback
- ربط جميع المكونات

الاختبارات

- مقدمة إلى الاختبارات
- نظرة عامة على أدوات الاختبار
- تجهيز بيئة الاختبار
- مجموعات الاختبار وحالات الاختبار والتأكيدات
- إضافة Vitest
- اختبار مكونات React
- المحددات Selectors
- التحدي 1
- أخذ لقطة Snapshot لمكوّن
- تأكيدات أفضل باستخدام jest-dom
- أحداث المستخدم – الجزء 1
- أحداث المستخدم – الجزء 2
- التحدي 2
- اختبار النماذج – الجزء 1
- اختبار النماذج – الجزء 2
- التحدي 3
- اختبار واجهات API

استخدام React مع TypeScript

- تجهيز TypeScript في React
- الخصائص البسيطة
- الخصائص المعقدة
- الحالة البسيطة
- الحالة المعقدة
- معالجات الأحداث
- الخطاف useRef
- الخطافات المخصصة
- الخطاف useMemo واستدعاءات API